Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: ASTON BIRRA VS _____

Distinta della squadra: ASTON BIRRA

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	CANNAVO ANDREA	01-03-1989	CA40495DX	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	FARAGI SEBASTIANO	08-10-1986	CA64927KY	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	FERRANDINO LUCA	10-05-1988	CA28459KB	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	LAMBERTUCCI MARCO	02-09-1991	AX7796869	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	LOMBARDO MARCO	31-10-1987	TO6005923Y	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	MELONI MATTIA	21-09-1991	U174L2928J	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	MONTONE SALVATORE	14-01-1991	U1F725841M	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	MUSILLO NUNZIO	16-08-1991	CA78666BG	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	PANTANI FABRIZIO	19-01-1989	CA56342DS	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	PITTARELLO PAOLO NICOLA	22-03-1992	CA70604CW	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	POZZA MATTEO	18-02-1998	AU2813567	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	RINARELLO SIMONE	12-09-1986	U1G815449K	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	SCOTTO CHRISTIAN	10-09-1989	AV1520887	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	SIGRISI JACOPO	23-04-2007	CA1938SN	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	SIGRISI NICHOLAS	16-09-1999	AY6806719	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]

Firma Capitano: _____ **Firma Arbitro: _____**

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovra' inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovra' compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovra' verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore e' presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annotera' l'orario in cui il giocatore e' entrato nel campo