

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: BALLERS F.C. VS _____

Distinta della squadra: BALLERS F.C.

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	ANCORA FRANCESCO	08-01-1998	CA90982BD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	BIGINELLI DAVIDE	13-09-1995	AV9628042	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	FASOLO ANDREA	22-04-1998	CB44026AK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	MERLINO MATTEO	05-09-2005	CA71700KF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	MIGNACCA GIANLUCA	07-06-1995	CA74300GU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	MINARDI FRANCESCO	30-09-2004	CA24329KH	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	MINARDI LUIGI	23-01-1982	AV1646967	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	PACE MARCO	21-08-1994	AY2203224	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	RUNFOLA SAMUELE	25-07-1998	AY3385738	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SAFFIOTTI LUCA	16-08-1983	U17371312A	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SAVARESE CIRO	06-04-1998	CA71465XT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SAVARESE FABIO	30-10-2006	CA97506MA	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SOLANO SIMONE	07-12-1999	CA91263NR	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	TEMPERA ALESSIO	21-02-1989	U1P70829M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	TOGO SAMUEL	01-10-2005	CA18541TT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	ZACCAGNI LUCA	31-12-1998	AX7780607	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____ Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo