

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: STOKE AZZO VS _____

Distinta della squadra: STOKE AZZO

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	AIASSA SIMONE	17-04-2001	CA47277LV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	APOSTOL ANDREI SABIN	26-05-1997	AX3400765	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	BALSAMO ALESSIO	29-06-1999	CA40264EV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	BERTOLO KARIM	31-10-1996	CA70050CC	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	CASTELLANO SALVATORE SAUVEUR	11-04-2003	CA35084VE	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	DAMIANI KEVIN	30-03-1998	CA71160ER	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	DI SABBATINO MASSIMO	23-07-1997	AV9686120	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	GALAVERNA STEFANO	27-12-1999	CA84025MI	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	GNESUTTA RICCARDO	05-09-1997	AX3401136	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	GRANDI ALEX	21-11-1999	CA30857FO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	OBERTI LUCA	21-02-1998	CA28615ZW	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	PASA MAICON ANTONIO	10-03-1992	CA297660K	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	RICCA ALBERTO FRANCESCO	13-09-1998	CA51659KP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SAGGIN AMEDEO	25-11-1997	AX7759184	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	SILVA GOMES VILKER	02-12-1992	AY4545763	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo